Apple DiSK

Il mensile con disco programmi per Apple II

SETTE PROGRAMMI SU DISCO

Sped. in Abb. Postale Gr. III/70%

Anno III - Febbraio 88
Numero 14 - L. 15.000

POSTA PRONTA

Meglio col computer, le lettere in inglese. (E se l'indirizzo cambia...)



SALA GIOCHI

Un'idea per tutti i gusti col programma multigame



PORTFOLIO NUOVA VERSIONE!

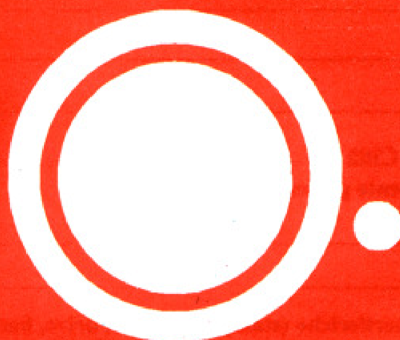


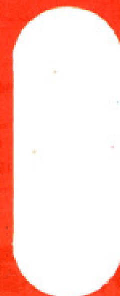
GRAN MUSICA

Tutti maestri con il programma compositore



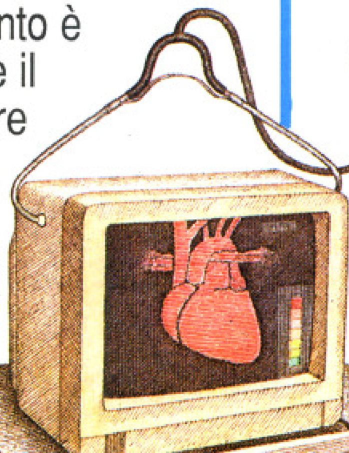
Disco per disco, ecco il gran catalogo





SALUTE

Il test che controlla quanto è forte il cuore



Sei proprio sicuro che il tuo computer sia sempre al sicuro?



Incidenti di trasporto, furti anche dall'auto o dalla camera d'albergo, cortocircuiti, bevande rovesciate sulla tastiera, bambini o inesperti che ci mettono le mani... Ecco i pericoli che correva il tuo computer prima della polizza Applicando.

Condizioni generali di assicurazione:

1) Premessa : a) l'adesione alla presente polizza è riservata ai proprietari di un Personal Computer il cui valore stabilito come alla Condizione 6) sia superiore a L. 2.500.000 Iva compresa; b) l'adesione alla presente polizza da parte dei proprietari di personal computer avverrà a mezzo invio di apposita cartolina con il relativo importo di premio; c) l'intestatario della cartolina sarà considerato a tutti gli effetti come l'Assicurato; d) la garanzia sarà operante dalle ore 24 del giorno di spedizione della cartolina, risultante dal timbro postale. La copertura avrà durata un anno, sempre che la data di inizio della garanzia sia compresa nel periodo di validità della convenzione.

Garanzie e condizioni

2) Sez. I - Danni materiali. Derivanti da: a) incendio, opera di spegnimento e salvataggio, fulmine, esplosione, scoppio, implosione; b) acqua e liquidi in genere, inondazione, alluvione, trombe, uragani, gelo, ghiaccio, neve, grandine, valanga, caduta massi e altri simili eventi; c) superamento del muro del suono, caduta di aeromobili o cose da essi trasportate; d) corto circuito, variazione di corrente, sovratensione arco voltaico, deficienze di isolamento, effetti di elettricità statica, induzione; e) imperizia, negligenza, errata manovra, nonché azioni dolose e colpose in genere; f) trasporti e smontaggi connessi con lavori di pulizia o di manutenzione; g) furto e rapina; h) terremoto, maremoto o eruzioni vulcaniche; i) persone che prendono parte a tumulti popolari, scioperi, sommosse e che perpetrino individualmente o in associazione atti di terrorismo o sabotaggio verificatisi in occasioni di serrate.

3) Sez. II - Responsabilità Civile Terzi: L'assicurazione si intende inoltre prestata per la Responsabilità Civile derivante all'Assicurato dalla proprietà e dall'uso personale del computer assicurato, identificato nel certificato di assicurazione. I massimali di garanzia si intendono fissati in: L. 100.000.000 per sinistro con il limite di L. 100.000.000 per ciascuna persona deceduta o che abbia subito lesioni personali L. 100.000.000 per danni a cose e/o animali.

4) Esclusioni: La Società non è obbligata per i danni dovuti a: - dolo dell'Assicurato; - corrosione, deperimento, logoramento che siano conseguenza del normale uso o funzionamento o causati dagli effetti graduali degli agenti atmosferici; - per i quali deve rispondere il fornitore, venditore o locatore degli enti assicurati per legge o per contratto o per inadeguata manutenzione; - causati da difetti di materiale o di costruzione che esistevano già all'atto della stipulazione della polizza e erano a conoscenza dell'Assicurato; - causati direttamente o indirettamente da avvenimenti bellici, sommosse militari, invasioni, adozione di misure da parte di potenze straniere, rivoluzione, ribellione, insurrezione, assunzione o usurpazione di potere di carattere militare, sequestri; - verificatisi in occasione di esplosione, radiazione nuclerare o di contaminazione radioattiva; - uso improprio del bene (mancato rispetto delle norme di impiego dettate dal costruttore); - danni estetici (quelli interessanti l'involucro esterno che non sia conseguenza di un danno risarcibile a termine della presente polizza); - guasti casualmente riconducibili a interventi, a riparazioni e/o modifiche effettuate da un centro non autorizzato dalla casa costruttrice della macchina; - danni indiretti in genere.

5) Operatività della garanzia: a) la garanzia è operante solamente se gli enti assicurati sono ubicati presso il domicilio dell'Assicurato o in luoghi diversi da questi se in possesso dell'Assicurato; b) la garanzia è pure efficace se i beni si trovano sull'autovettura in uso all'Assicurato, salvo i seguenti casi: - qualora l'autovettura venga lasciata incustodita dalle ore 22 alle ore 6; - qualora l'autovettura regolarmente chiusa a chiave venga lasciata incustodita dalle ore 6 alle ore 22 e gli enti assicurati non opportunamente occultati nel bagagliaio; c) limitatamente ai danni di rottura la garanzia è efficace solamente nel caso questi siano dovuti a un incidente in cui rimanga coinvolto anche il veicolo in uso dell'Assicurato che trasportava i beni assicurati; d) per gli enti per i quali non è stato stipulato il contratto di manutenzione e/o assistenza con la casa costruttrice e/o ditte di essa mandatarie qualora l'ente richieda per norma del fornitore detto contratto, la società non risponde dei danni verificatisi in conseguenza di guasto meccanico e/o elettrico salvo che l'Assicurato provi che tale guasto sia causato da evento esterno agli enti assicurati o da incendio originato da uno di questi enti.

6) Somma Assicurata: La somma assicurata per ciascun ente deve corrispondere al costo di rimpiazzo, ossia al prezzo di listino della casa costruttrice ed escluso ogni sconto o prezzo di favore di un ente nuovo, eguale o equivalente per caratteristiche, prestazioni e rendimento economico.

7) Premio: Per ogni singola applicazione è stabilito un premio forfettario omnicomprensivo così calcolato:

Somma assicurata		Premio
da	2.500.000	
a	3.000.000	50.000
da	3.000.000	
a	5.000.000	65.000
da	5.000.000	
a	7.000.000	80.000
da	7.000.000	
a	10.000.000	100.000
da	10.000.000	
a	15.000.000	120.000
da	15.000.000	
a	20.000.000	150.000

8) Franchigia. Per ogni e qualsiasi danno che colpisca gli enti assicurati è stabilita una franchigia di: L. 50.000 per somma assicurata fino a L. 5.000.000; L. 100.000 per somma assicurata superiore a L. 5.000.000. Per sinistri causati da eventi come ai punti g) ed h) delle garanzie prestate, la Società liquiderà i danni sotto deduzione di uno scoperto pari al 20% della somma assicurata, col minimo delle franchigie sopra stabilite.

9) Rinvio alle norme di legge. Per tutto quanto non è qui diversamente regolato, valgono le norme di legge.



Sì! Desidero assicurare i miei/il mio computer, inviatemi a stretto giro di posta il certificato emesso dalla Ras. L'assicurazione avrà valore a decorrere dalle ore 24 del giorno di spedizione della mia adesione. Per la data fa fede il timbro postale.

COGNOME ____________________

NOME ____________________

INDIRIZZO ____________________

CAP________ Città ____________________ PROV. ______

Assicuro i/il seguente personal:

Marca e Modello	N. di matricola	Valore (Iva compresa)

Con le seguenti periferiche (stampanti, video, drive, hard-disk, ecc.):

Marca e Modello	N. di matricola	Valore (Iva compresa)

In caso di spazio insufficiente ricopiate su un foglio il tagliando indicando i prodotti che intendete assicurare.

Per un totale complessivo di Lire.................................su cui pago il premio calcolato in base alla tabella riportata qui sopra. Allego assegno non trasferibile di Lire..........................intestato a Gruppo Editoriale JCE srl, via Ferri 6, 20092 Cinisello B. (MI)

RAS e applicando vi mettono al sicuro

Apple DISK

DIREZIONE GENERALE E
AMMINISTRAZIONE

Gruppo Editoriale JCE srl

via Ferri 6
20092 Cinisello Balsamo (MI)
Ufficio abbonamenti 02/6120586 - 6127827
Telex352376 JCE MIL - Fax 6127620

Direttore Responsabile
Stefano Benvenuti

Caporedattore
Francesca Marzotto

Impaginazione elettronica
Adelio Barcella

Responsabile programmi
Giorgio Caironi

Collaboratori
Patrizia Angelo
Mirko Diani
Marco Gussoni
Mario Magnani
Mario Pettenghi
Dolma Poli

AppleDisk è una pubblicazione Gruppo Editoriale JCE srl - via Ferri 6 - 20092 Cinisello Balsamo. (MI). Conto Corr. Post. n. 315275 intestato a Gruppo Editoriale JCE. Una copia L. 15.000. Arretrati: il prezzo di copertina. Abbonamento 10 numeri (con in dono 10 dischi vergini in elegante confezione) L. 145.000. Periodico mensile. Stampa: GEMM Grafica S.r.l Paderno Dugnano (MI). Distribuzione esclusiva per l'Italia A.&G. Marco S.p.A. Via Fortezza 27, 20126 Milano, Tel. 02/25261, Telex 350320.

Registrazione Tribunale di Milano n.312 del 7 giugno 1986. Pubblicità inferiore al 70%.
Pubblicità:
Gruppo Editoriale JCE Via Ferri, 6 -20092 Cinisello Balsamo (MI) tel. 02/6123397 - 6173441.

Sommario

Un consiglio pratico

Per una corretta gestione dei programmi di *AppleDisk*, è bene trasferirli su di un altro disco, o meglio ancora dividerli su più dischi, lasciando intatto quello originale. In questo modo si otterranno inoltre due vantaggi: se un programma si dovesse danneggiare, se ne potrà rifare la copia, avendo conservato l'originale; se dovesse sorgere un motivo di reclamo presso l'Editronica srl, lo si potrà documentare inviando il disco originale intatto: quelli già manipolati dagli utenti, infatti, non potranno essere tenuti in considerazione.
Si tratta naturalmente di un'avvertenza puramente cautelativa, poiché ogni dischetto di *AppleDisk* è accuratamente controllato e, se utilizzato correttamente, non riserva alcuna sorpresa.



Inserire in un programma Applesoft un lieto motivetto musicale? Perché no: crearlo è divertente e facile, e il suo inserimento riesce a dare un tocco di professionalità aggiuntivo.

Quella nota di allegria

Il software professionale, quello che si compra, per intenderci, sempre più spesso fa sfoggio, nelle sua presentazione, di routine sonore e grafiche. Il motivo, vecchio come il mondo, è presto detto: la forma conta spesso quasi quanto la sostanza. E allora, perché non prendere esempio e abbellire a nostra volta il software creato da noi, o copiato da qualche rivista? È molto più facile di quanto si pensi, soprattutto quando si dispone di programmi come questo.

Personalizzare un programma o vivacizzare un gioco sono operazioni che si possono fare, in genere, con l'aiuto di qualche buona routine musicale. Ritmi e suoni, inseriti nei programmi in Applesoft, li rendono infatti molto più simpatici.

Il problema è, naturalmente, come inserire la musica nel programma. Si possono passare ore e ore a giostrare con i POKE e i CALL senza ottenere un motivo soddisfacente.

Compositore è un programma per scrivere musica, molto semplice da usare, che comprende al suo interno istruzioni sul funzionamento che sono raggiungibili da qualsiasi punto del programma.

Per usare il programma e scrivere dei motivi da collocare all'interno dei programmi o dei giochi, non occorre conoscere la musica: con un po' di pratica riuscirete a ottenere ottimi risultati. Dovete tenere presente che la corrispondenza tra le note e le lettere della

Le opzioni del programma

Le lettere dalla A alla H suonano la nota corrispondente (H = do-alto) e aggiungono il suono in memoria. Ogni nota può essere modificata usando l'opzione 5. La pausa si ottiene usando la barra spazio. Ecco le opzioni usate nel programma:

1=aiuto	**4=suona**	**7=lunghezza nota**
2=save	**5=modifica**	**8=catalog**
3=load	**6=ottava**	**9=cancella**

[ESC] esce dal modo corrente.

tastiera segue la notazione tedesca:

lettera	nota
C	DO
D	RE
E	MI
F	FA
G	SOL
A	LA
B	SI
H	DO

La nota suonata viene disegnata al suo giusto posto sul pentagramma (**figura 1**) con una eccezione nella differenza tra le ottave.

Per esempio, il do-alto nell'ottava media è disegnato come un do-alto nell'ottava alta.

Inserimento e modifica

Una nota può essere modificata con l'opzione 5.

Quando siete in modifica, è possibile cambiare una nota ogni volta che è necessario e premendo Return spostarsi sulla nota successiva.

La musica può essere ascoltata, dopo ogni modifica, con l'opzione 4.

Tutte le opzioni sono attive in modifica a eccezione delle opzioni 2, 3, e 8.

Nel modo inserimento, il tasto <ESC> termina il programma.

Nel modo modifica, il tasto <ESC> riporta nel modo inserimento.

La musica può essere salvata su disco con l'opzione 2 e caricata per ulteriori modifiche con l'opzione 3.

L'opzione 6 modifica l'ottava (bassa, media o alta) e l'opzione 7 modifica la lunghezza della nota (un ottavo, un quarto o un mezzo).

La lunghezza della nota viene identificata come segue: una nota piena con un segno sul gambo è un'ottava, una nota piena senza il segno è una nota di un quarto, e una nota vuota è una nota di un mezzo.

Le note possono essere suonate in tre ottave usando i tasti da A ad H. Da A a G vengono suonate le note corrispondenti mentre la H suona sempre il do-alto.

La nota più acuta può essere suonata premendo il tasto CTRL e A, C, D, F o G. Questa nota ha il segno # vicino a sé.

Prima di concludere, un'osservazione importante: la musica creata con questo programma può essere incorporata in programmi o giochi caricando mediante bload i file SOUND e SONG e usando le linee dalla 54 alla 62.

Giorgio Caironi



Figura 1. Esempio di pentagramma.

AppleDisk propone ai suoi lettori una versione aggiornata di Portfolio con un'immediatezza di utilizzo davvero eccellente. Il programma, in tutte le sue fasi, è semplice da utilizzare e interamente autoguidato.

Si vince con il giallo

Ogni bel gioco dura molto. Con questo slogan il quotidiano *La Repubblica*, forte del grandissimo successo riscosso dal gioco Portfolio, ha dato il via a una sua seconda edizione. Naturalmente riveduta e corretta.

Via le tessere azzurre, dunque, con cui si è giocato fino al sette dicembre, e avanti quelle color ocra, con le quali si tenterà la fortuna nei mesi a venire.

Ma le tessere son tante

Tantissime, anzi, perché, unendo l'utile al dilettevole, *La Repubblica* ha preso ad allegarne una a ogni supplemento del giovedì.

E, il giovedì, tutti comprano il giornale e accumulano tessere, con la speranza che almeno una delle tante sia quella milionaria.

Per di più, i titoli da tenere sotto controllo ogni giorno sono passati da 44 a 48. Risultato, fare i conti è un'operazione ancora più lunga e noiosa di prima e, più di prima, è indispensabile un programma che scarichi sulle robuste spalle del computer l'onere degli interminabili calcoli.

Anche il programma è più bello

Eccoci dunque qui, con una seconda edizione del programma Portfolio, con il quale senza far fatica, e senza consumare le pile della calcolatrice, si può tastare il polso alla fortuna. Ma, naturalmente, se *La Repubblica* ha migliorato nella sua seconda edizione il gioco, *AppleDisk* non poteva essere da meno, e ha messo a punto un programma per farvi vincere ancor più volentieri.

Il programma è molto semplice nel suo utilizzo.

Dopo aver selezionato Portfolio dal menù di *AppleDisk*, sul video compare il tradizionale menu a barre : la scelta viene fatta utilizzando le frecce cursore (2 o 4 a seconda del modello di Apple che possedete).

Le scelte sono quattro:

INSERIMENTO TESSERE
CONTROLLO TESSERE
MODIFICA TESSERE
MENU APPLEDISK

Vediamolo dall'inizio

La prima operazione da compiere per iniziare a giocare è quella di creare un nuovo archivio tessere.

Scelta quindi la prima voce del menù, il video visualizza la tessera di Portfolio nella quale potete inserire i numeri delle tessere in vostro possesso.

Ogni inserimento va confermato con il tasto <Return>; la pressione del tasto <Return> a vuoto permette di ritornare al menu principale.

Terminato l'inserimento, avete due possibilità: proseguire con l'inserimento di un'altra tessera o premere il tasto <F> per registrare su disco i dati inseriti e ritornare al menu.

È possibile effettuare correzioni immediate di battitura, usando il tasto "Freccia <—" per ripassare sui dati errati e riscriverli.

Se inserite un numero errato e vi accorgete quando ormai la tessera è stata registrata, potete scegliere la voce Modifica Tessere, dal menù di Portfolio, introdurre il numero errato da sostituire e premere <Return>, inserire il numero giusto e premere nuovamente <Return> quindi premere la lettere <F> per registrare la modifica e ritornare al menù per un'altra scelta.

Pronti per il controllo?

La seconda scelta del menù è la più interessante e con essa si passa alla fase più emozionante del gioco, e cioè al confronto tra il valore del dividendo ottenuto dalla tessera e quello pubblicato su *La Repubblica*.

Effettuate la scelta da menù, occorre introdurre il valore del dividendo fornito dal quotidiano.

Quindi si passa all'introduzione del valore corrispondente ai numeri contenuti nelle vostre tessere.

Se possedete diverse tessere e per esempio il numero 5 figura in due tessere diverse, il valore relativo a questo numero verrà chiesto una sola volta; penserà il vostro computer a cercare eventuali numeri uguali per effettuare il conteggio.

Terminata l'introduzione dei valori, il computer controlla tutte le tessere che avete inserito e visualizza le eventuali tessere vincenti.

Le edicole in genere non accettano richieste di arretrati, se non per le pubblicazioni a dispense. Se non volete perdere qualche numero di *AppleDisk*, vi suggeriamo di prenotarlo ogni mese presso il vostro edicolante di fiducia. Gli arretrati di cui siete sprovvisti possono essere comunque richiesti direttamente al Gruppo Editoriale JCE al prezzo di copertina, utilizzando il tagliando pubblicato qui accanto

ARRETRATI APPLEDISK

AppleDisk 1
• Stampamanifesti (striscioni come vuoi) • Automenù (menù su misura per i tuoi programmi) • Combat (la battaglia dei giganti) • Dieta (cosa mangiare, giorno per giorno) • Investire (un consulente finanziario sullo schermo)

AppleDisk 2
• 4 operazioni (ripassarle è bello, se diventa un gioco) • Oroscopo (cosa sanno le stelle di te?) • Summergame (meduse e paesaggi acquatici per il gioco della sopravvivenza estiva) • Tintarella (vellutata, preziosa: l'abbronzatura con il computer per la tua estate) • Test (ce l'hai la stoffa per emergere in azienda? Scopri quanto sai rischiare pur di vincere)

AppleDisk 3
• Campionato (tutti i dati del pallone) • Totocalcio • Oceano (alta strategia per la guerra in mare) • Dattilografi (dieci dita a occhi chiusi) • Decisioni (prendere a video quelle importanti)

AppleDisk 4
• Super data base • Othello (un grande maestro, per un grande avversario) • Stipendio (per conoscere il netto, il lordo o il costo aziendale) • Misure (un convertitore automatico per tutti gli usi) • Stress (quanta vita consumi?)

AppleDisk 5
• Gran dama (scacchiera intelligente per partite da campione) • Biblioteca (catalogo e prestiti sotto controllo) • Mutuo (mese per mese, interessi e rate calcolati e stampati) • Cercaparole (lettere in libertà) • Calendario (perpetuo e automatico)

AppleDisk 6
• Denaro (quanto vale, quanto valeva) • Cocktail (quello giusto al momento giusto) • Traduttore (automatico e poliglotta) • Dischetti (duplicarli presto e bene) • Solitario (autosfida con le carte)

AppleDisk 7
• Black Jack • Psicoanalisi (sul lettino del dottor Freud) • Tanti auguri (buon compleanno con musica e torta) • Meteo II (scoprire da soli che tempo farà) • Film (un database per sceglierli)

AppleDisk 8
• Super grafici (con il soft plotter basta la stampante) • Scacchi (un maestro straordinario per partite da campioni) • Tassi e sconti (un financial per gestire i tuoi interessi) • Dov'è la luna (i dati sullo schermo) • Database (un archivio intelligente per negativi e foto)

AppleDisk 9
• Finanza (rateizzazione, interessi e ammortamenti) • Francese (insegna, interroga e corregge) • Roulette (il fascino, del gioco d'azzardo)
• Calcolatrice (multifunzionale con sei memorie)

AppleDisk 10
• Ticket (inviti e biglietti pronti e stampati) • Banca (gestione perfetta del conto corrente) • Francese (seconda parte del corso) • Oregon (sul carro dei pionieri) • Leasing (quanto costa? Quanto conviene?)

AppleDisk 11
• Francese (continua il grande corso) • Viaggiare (il mal di fuso si affronta così) • Giardiniere (tutti i lavori nell'orto e in giardino) • Mangiamela (esche e trucchi per l'insaziabile bruco) • Ore chiare (quanto dura il giorno?)

AppleDisk 12
• Super database (potente e versatile l'archivio dai mille usi) • Fid (l'utility per copiare Appledisk) • Bilancio (il giudizio della banca) • Memoria (è facile con Pico) • Velocità (sulla Formula1)

AppleDisk 13
• Linguatest (i tranelli dell'inglese) • Posta (lettere commerciali? Basta l'indirizzo e sono pronte) • Emeroteca (archivio professionale per giornali e riviste) • Starlaser (game d'azione in Hi-Res) • Tombola (il super gioco di Natale con cartellone parlante)

Compilare e spedire il tagliando qui sotto a Gruppo Editoriale JCE srl - via Ferri 6 20092 Cinisello Balsamo (MI)

Cognome .... Nome ....

Indirizzo ....

Cap .... Città .... Prov. ....

Desidero gli arretrati di *AppleDisk* n. .... a L.15.000 ciascuno

Accludo assegno non trasferibile di L. .... intestato a GruppoEditoriale JCE srl

Accludo ricevuta di versamento di L. .... sul c/c postale n.315275 intestato a Gruppo Editoriale JCE srl - via Ferri 6 - 20092 Cinisello B. (MI)

Corrispondente dall'estero

La seconda parte del nostro programma per la creazione automatica delle lettere è dedicato alla corrispondenza in inglese. Sul numero 13 di *AppleDisk* era stato invece pubblicato il programma di corrispondenza in italiano, contenente dodici lettere già compilate, pronte all'uso, di cui vi riepiloghiamo l'argomento:

- Invio di un assegno
- Accusa di ricevuta
- Avviso di pagamento
- Secondo avviso di pagamento
- Ultimo avviso di pagamento
- Cambiamento di domicilio
- Informazioni sui viaggi
- Informazioni sui soggiorni
- Prenotazione di una o più camere in albergo
- Delega alla banca per il pagamento delle bollette
- Segnalazione all'assicurazione di un incidente stradale
- Richiesta di testimonianza per un sinistro.

Ricordiamo brevemente gli scopi che ci prefiggiamo: non vogliamo proporre un nuovo word processor (quasi tutti gli utenti Apple ne hanno uno). Lettere pronte conosce una serie di lettere già pronte, a cui manca solo la personalizzazione del mittente. Rispondendo a una serie di domande completerete automaticamente le parti variabili del testo, producendo in pochi istanti il testo definitivo. La lettera prodotta può essere salvata su disco e ripresa per ulteriori ritocchi con il proprio editor, oppure stampata con una normale stampante Apple o compatibile.

I dati richiesti variano da lettera a lettera, ovviamente. L'unico che resterà sempre costante è l'intestazione: la prima volta che verrà introdotta rimarrà registrata su disco (ma potrete modificarla all'occorrenza). L'intestazione delle lettere è composta da cinque voci:
- Nome del mittente
- Indirizzo
- Località
- Titolo
- Firma

Il nome del mittente potrebbe essere, per esempio il nome della società, la voce successiva l'indirizzo (via e numero) la terza voce, località, riguarda CAP e città.

Il titolo è la riga di testo che al termine della lettera si pospone alla firma vera e propria (per esempio Anselmo Rossi, product manager). Una volta battuta, come dicevamo, l'intestazione verrà salvata e non sarà necessario introdurla ogni volta.

Lettere pronte

Le lettere sul dischetto sono dodici; alla partenza del programma apparirà l'elenco sul menù iniziale. Per selezionare la lettera su cui operare basta spostare il puntatore a video con i tasti cursore e premere Return per indicare la lettera scelta.

Ecco la traduzione in italiano delle lettere incluse in questa puntata:

• Conferma ordini.

Gentile signore o signora, La prego di inviarci quanto prima, addebitandole sul nostro conto: (segue elenco del materiale richiesto). Ringraziamo per l'attenzione. (Firma).

• Rifiuto sconto.

Siamo molto spiacenti. Quando abbiamo studiato il listino prezzi per l'anno (anno in corso) abbiamo effettuato ogni sforzo per contenere i prezzi al massimo. Abbiamo anche studiato un sistema di sconti per acquisti in quantità, spiegando ai nostri clienti l'impossibilità di ridurre ulteriormente i prezzi. Riducendo i costi per la vostra ditta saremmo costretti, per correttezza, a effettuare il medesimo sconto a tutti i nostri clienti, cosa ovviamente impossibile.

Avviso ai lettori

Per un errore di duplicazione, nell'*AppleDisk* n.13, non è stato registrato il file LETTERE.TXT. Questo file viene utilizzato dal programma Lettere pronte, per la compilazione delle lettere. Per ovviare a questo inconveniente è stato inserito in questo *AppleDisk* il file mancante (LETTERE .TXT) che dovrete copiare sul disco *AppleDisk* n. 13 contenente il programma LETTERE PRONTE, mediante il programma di copiatura FID, inserito in tutti gli *AppleDisk*.

Questo programma non è un word processor, ma un creatore di lettere. Completando le voci che vi verranno richieste di volta in volta sarà semplicissimo stampare utili lettere commerciali, o salvare documenti pronti da elaborare in seguito.

Siamo sicuri che apprezzerà la nostra politica di prezzi bloccati, che assicura ai nostri clienti un rapporto ottimale qualità/prezzo. Cordialità (Firma).

• **Rimborso per un reclamo.**
Egregio (nome), abbiamo ricevuto la sua lettera riguardante la merce acquistata il (data) e da lei restituita, in cui lamentava un errore commesso in uno dei nostri punti vendita nella spedizione del materiale. Come potrà immaginare abbiamo un notevole volume di vendite, ed errori occasionali, come quello in cui lei è incorso, possono accadere. Siamo orgogliosi del fatto che questi errori accadono con estrema rarità e vengono sempre prontamente rimborsati. Accludiamo un assegno per rifonderle l'importo dell'acquisto e la ringraziamo per la segnalazione. La preghiamo di effettuare con tran quillità i suoi acquisti presso di noi, e di segnalarci se il prossimo invio viene effettuato correttamente. Cordialità (Firma).



• **Informazioni su una proposta.**
Caro (nome), mi prendo la liberta di scriverle, anziché interromperla con una telefonata. La scorsa settimana le ho inviato una breve proposta di lavoro, e mi stavo domandando se soddisfa le esigenze della sua ditta. Vogliamo lavorare con voi e apprezzeremmo sapere se questo è possibile, secondo voi, quanto prima.
Saluti (Firma).

• **Condoglianze (a una ditta).**
Caro (nome), sono stato informato dai miei colleghi della scomparsa del vostro (nome).
È impossibile esprimere adeguatamente quanto vi sono vicino in questo momento difficile. Ho lavorato vicino a (nome) e mi sembra di aver perduto un caro e vecchio amico oltre a un ottimo collega.
Vi prego di farmi sapere se in qualsiasi maniera posso esservi di aiuto. (Firma).

• **Assegno non valido.**
Vi inviamo questa lettera per informarvi che l'assegno numero (numero) datato (data) di (importo) è stato restituito dalla banca con l'avviso "non esigibile". Probabilmente si tratta di un errore, ma vorremmo che si risolvesse la situazione quanto prima. Inviateci immediatamente un assegno certificato per l'importo di (importo) più (nuovo importo) per le spese di riscossione.
Vi ritorneremo, al momento della riscossione, l'assegno precedente. Saluti (Firma).

• **Ringraziamento per accoglienza.**
Grazie (nome). Ho apprezzato l'interesse che avete mostrato. Spesso ho lavorato con rivenditori e produttori con difficoltà, ma la calda accoglienza che mi avete riservato si è rivelata una simpatica esperienza. Mi auguro di poter proseguire con reciproca soddisfazione i lavori avviati.
Grazie ancora (Firma).

• **Ringraziamento per regalo.**
Caro (nome), appena rientrato a casa ho trovato ad attendermi il tuo regalo, che mi ha ricordato la tua calda e sincera ospitalità. Abbiamo apprezzato molto il tuo (regalo).
Ogni volta che lo vediamo ci rammenta la tua preziosa amicizia. Cordialità (nome).

• **Aumento dei prezzi.**
Spettabile (nome), si è verificato un rapido aumento dei costi del lavoro e dei servizi, e (nome della ditta) ha deciso con riluttanza di aumentare i propri prezzi a partire dal (data).
Questi aumenti variano notevolmente in funzione del tipo di servizio di cui la vostra società usufruisce.
Apprezziamo molto la vostra collaborazione, che sicuramente continuerà immutata. Se avete domande da porci

chiamateci, per cortesia, al numero (telefono).
Cordialità (Firma).

• **Avviso di pagamento (1).**
Siamo costretti a ricordarvi ancora che avete oltrepassato di (numero) giorni il limite di (numero) giorni stabilito per i pagamenti.
Avete ancora ignorato i nostri avvisi e se volete intrattenere con noi ulteriori rapporti commerciali dovete effettuare immediatamente i pagamenti. Contattateci per raggiungere un accordo, lavoreremo insieme per una soluzione soddisfacente. (Firma).

• **Avviso di pagamento (2).**
Non possiamo accettare ulteriori ritardi nei pagamenti. Ignorando i nostri suggerimenti di cooperazione per saldare il vostro debito, otterrete solamente effetti negativi. Effettuate immediatamente il pagamento! Se non siete in grado di inviarci l'importo totale, fateci pervenire perlomeno un anticipo, e giungeremo in breve a un accordo. Saluti (Firma).

• **Avviso di pagamento (3).**
(Numero giorni) e solo (numero giorni) è il periodo concesso per saldare il vostro debito, dal nostro ufficio legale. Dopo il (data) intraprenderemo un'azione legale per recuperare l'importo dovutoci.
Abbiamo più volte sollecitato quanto dovuto, per posta e per telefono, ma senza esito. Capirete che la situazione è completamente inaccettabile. Attendiamo il vostro pagamento entro il (data). Saluti (firma).

Selezione e stampa

Per selezionare la lettera su cui operare basta spostare il puntatore a video con i tasti cursore e premere Return per indicare la lettera scelta.

Ovviamente con programmi di questo tipo è facile cadere in eccessive schematizzazioni. Per rendere più flessibile e personale la creazione del testo si offre la possibilità non solo di stampare la lettera, ma soprattutto di salvarla sotto forma di file su disco.

In questa maniera sarà semplicissimo ricaricarla con il proprio word processor per poterla variare nei dettagli. La parte più onerosa, quella della scrittura, sarà già stata eseguita dal personal, a voi toccherà solo precisare piccoli elementi, se necessario.

Con il vostro WP potrete per esempio dare tutti quei comandi di evidenziamento o sottolineatura che dipendono dalla stampante che state utilizzando, non presenti nella lettera generata dal computer.

Possono essere usati tutti i word processor in grado di leggere file di testo, come AppleWriter o Tre per Te (in ProDos).

E se cambia l'indirizzo...

Questa volta *AppleDisk* esagera... A corollario del bellissimo Lettere Pronte, eccovi un altro programma di attinenza postale: è un pratico gestore automatico che vi aiuterà a comunicare a tutti gli interessati che voi (o i vostri uffici) avete cambiato indirizzo.

Probabilmente tutti, almeno una volta, per vari motivi hanno cambiato casa e si sono trovati nella necessità di dover comunicare a parenti, amici e conoscenti la variazione di domicilio. È tedioso dover scrivere centinaia di lettere tutte uguali per comunicare la variazione di indirizzo.

Appledisk, questo mese, vi solleva per sempre dalla fatica di dover scrivere manualmente centinaia di volte la stessa cosa, con un programma di gestione automatica del cambio di indirizzo.

Questo programma stampa i dati su un foglio formato A4 che, una volta piegato e pinzato con due punti metallici, può essere affrancato e spedito direttamente senza utilizzare la busta. Scegliete dal menu principale di *Appledisk* la voce Cambio Indirizzo.

La prima videata spiega lo scopo del programma, quindi vengono chiesti i dati relativi al vostro nome e al vecchio indirizzo (completo di Cap e Città) e quelli relativi al nuovo indirizzo.

Ultimo dato richiesto è la data alla quale il cambiamento diventa effettivo. Se i dati inseriti sono giusti, premete S e potrete decidere quante copie dovete stampare. Indicato lo Slot al quale la vostra stampante è collegata ed attivata la stampante stessa, gli avvisi vengono stampati nel numero da voi scelto.

Ripiegate i fogli seguendo le indicazioni stampate su di essi, chiudeteli con due punti metallici ai due lati, affrancateli e spediteli.

Il primo dato chiesto indica "Rag. Sociale o Cognome"; non è un errore. stato messo volutamente perchè questo programma possa essere utilizzato anche dalle ditte.

Gli utilizzi di questo programma possono essere vari, oltre al suo specifico compito: è sufficiente modificare le frasi che vengono scritte, per comunicare cambi di numero telefonico o compilare qualsiasi semplice circolare.

Attenzione: per l'utilizzo di questo programma è necessario avere una stampante collegata al computer.

Prima di tutto il cuore

Col cuore non si scherza... E infatti non affidatevi solo a questo programma, che è serio, ma non può certo sostituire il medico. Armati di sincerità, dunque, rispondete a tutte ledomande, e scoprirete e è meglio che riduciate le cause di stress.

Telefoni che suonano, tempo libero che scarseggia, poco spazio per un po' di attività ricreativa; e poi c'è il traffico che consuma il poco ossigeno rimasto nell'aria, qualche antenato affetto dallo stesso problema... E poi troppe sigarette, un paio di notti in bianco. Si possono creare, indipendentemente dalla nostra volontà, i presupposti per una propensione all'infarto.

Oggi l'infarto è abbastanza frequente. Le cause possono essere molteplici: fumo, stress, alimentazione, eccetera. Se è difficile riuscire a intervenire in tempo una volta che si manifesta l'infarto, è più facile localizzare e ridurre i fattori di rischio che possono contribuire a rendere una persona più o meno vulnerabile al suo verificarsi.

AppleDisk ha elaborato un eccezionale programma fatto di domande presentate a video e di risposte fornite dall'utente in base alle quali, mediante un calcolo statistico, il computer fornisce un dato numerico.

Confrontando questo dato con una tabella, viene evidenziata la fascia del tipo di rischio, nei riguardi dell'infarto, alla quale l'utente appartiene.

Come fare il test

Scelta l'opzione 4 dal menu di *AppleDisk*, viene caricato in memoria il programma Propensione Infarto.

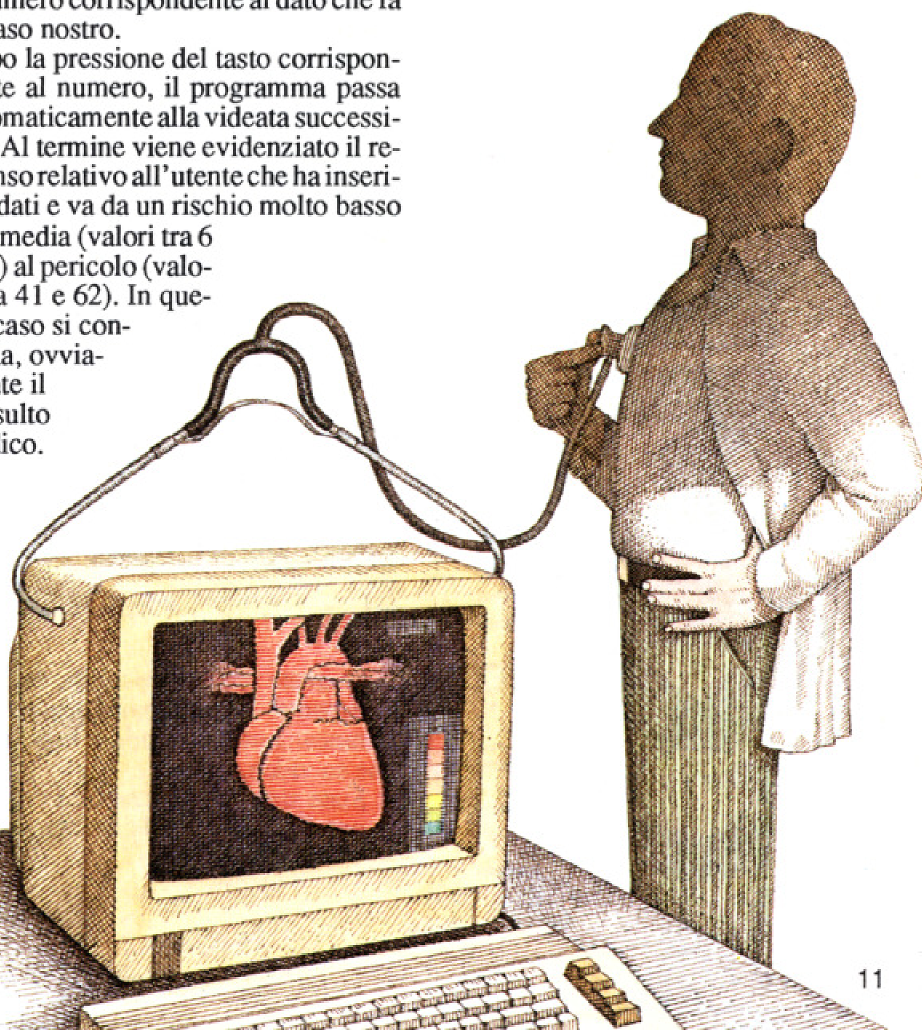
La prima videata chiede di inserire il nome dell'utente quindi, premuto il tasto Return, si passa alla scelta tra stampare domande e risposte su stampante o visualizzarle solo su video.

Rispondete S per stampante e N per avere i dati solo su video.

A questo punto iniziano le varie domande necessarie per stabilire il dato numerico per il calcolo della fascia di rischio.

I valori presentati nelle domande non sono assoluti ma sono suddivisi a fasce di valori, per esempio: da 31 a 40 anni. Le scelte vengono fatte premendo il numero corrispondente al dato che fa al caso nostro.

Dopo la pressione del tasto corrispondente al numero, il programma passa automaticamente alla videata successiva. Al termine viene evidenziato il responso relativo all'utente che ha inserito i dati e va da un rischio molto basso alla media (valori tra 6 e 11) al pericolo (valori tra 41 e 62). In questo caso si consiglia, ovviamente il consulto medico.



Ma che cos'è l'infarto?

La "morte improvvisa coronarica", comunemente nota come infarto, costituisce il problema medico acuto più diffuso nel mondo occidentale. Infatti un terzo delle morti cosiddette improvvise o inaspettate sono da attribuirsi ad attacco cardiaco.

Fisiopatologicamente l'infarto miocardico acuto è dovuto all'ostruzione di un'arteria coronarica, in seguito alla quale una porzione più o meno rilevante di muscolo cardiaco rimane priva dell'apporto ematico e quindi dell'ossigenazione necessaria per la sua sopravvivenza. Di conseguenza questa porzione di muscolo subisce dapprima una sofferenza di tipo ischemico, e quindi un processo necrotico in seguito al quale si ha la morte cellulare.

Circa la metà dei pazienti con infarto miocardico acuto muore entro un'ora dall'inizio della sintomatologia, in gran parte per fibrillazione ventricolare o altre aritmie maligne; di coloro che sopravvivono il 15% va incontro a decesso durante la degenza ospedaliera (generalmente entro le prime 48 ore) e un altro10% nel corso di un anno dall'evento acuto.

Risulta pertanto evidente l'importanza di un'adeguata prevenzione nei confronti della malattia coronarica che, spesso silente, è tuttavia alla base della maggior parte degli infarti miocardici acuti.

Le coronarie "ammalate" sono coronarie affette da processi aterosclerotici, in seguito ai quali si ha la formazione delle cosiddette placche e quindi il restringimento del lume vasale.

Attualmente sono riconosciuti diversi fattori di rischio importanti nella patogenesi della malattia coronarica tra i quali i più noti sono il fumo di sigaretta, l'iperlipidemia, l'ipertensione, la familiarità (ossia la presenza nella famiglia di provenienza di casi di morte improvvisa coronarica), l'obesità e il diabete mellito. È giustificato, quindi, il tentativo di combattere in ogni modo tali fattori, con una prevenzione intelligente ed efficace atta a rendere consapevole il paziente dei rischi cui abitudini alimentari e di vita sbagliate possono condurlo.

Dott.ssa Cristina Giannattasio

Se avete scelto la visualizzazione su stampante, avrete comunque contemporaneamente domande e risposte anche su video.

Siate sinceri nell'inserire i vostri dati, non barate, ne va della vostra salute.

In ogni caso non dimenticate che questo test non può in alcun modo sostituire il parere del medico, al quale è utile e salutare rivolgersi periodicamente per un controllo.

Giorgio Caironi



Benvenuti in sala giochi

Questo straordinario programma trasforma il vostro Apple II, dotandolo di videogame che non hanno nulla da invidiare ai più famosi giochi da bar.

Sala giochi comprende tre programmi: Elicottero, Invasori e Distruttore. Sono tutti e tre dei programmi semplici da usare in quanto i comandi vengono impartiti solo da tastiera e sono quindi compatibili con tutti i computer della serie Apple II.

• Elicottero.
Siete il pilota di un elicottero in missione segreta e venite attaccato dal nemico; dovete uccidere quanti più avversari potete, difendendovi allo stremo e sparando prima di essere abbattuto.

Utilizzando i tasti A e Z potete spostare l'elicottero in senso verticale mentre per sparare dovete premere la barra spaziatrice.

Fate molta attenzione al rotore in quanto è la parte vitale del vostro elicottero e, se venisse colpito, non avrete più possibilità di utilizzarlo; ogni volta che verrete abbattuti, potrete sostituire l'elicottero con uno nuovo, ma avete a disposizione solo 10 elicotteri. Per ogni nemico colpito guadagnerete 5 punti.

• Distruttore.
Si tratta di un videogame grafico in bassa risoluzione a due colori. È simile al famoso Pac man, in quanto anche in questo gioco occorre raccogliere tutti i mattoni presenti sullo schermo facendo attenzione a non urtare contro i muri che delimitano il perimetro e gli ostacoli.

Il Distruttore di mattoni è rappresentato da un rettangolino al centro dello schermo: per muoverlo in senso verticale occorre agire sui tasti A e Z mentre le frecce a sinistra e a destra agiscono in senso orizzontale.

A ogni mattone raccolto il vostro punteggio aumenterà di 5 punti.

• Invasori.
I mostri hanno lanciato una sfida alla terra per conquistarla. Il vostro compito consiste nel difenderla, ma avete a disposizione un solo colpo da sparare contro ogni mostro. L'unico tasto da usare è la barra spazio che serve per sparare ai mostri. A ogni mostro colpito si guadagnano cinque punti.

Modifiche alla tastiera

• Elicottero. È possibile cambiare i tasti di comando dell'elicottero (A e Z) con altre lettere a vostra scelta. Per farlo dovete sostituire il numero 193 (lettera A) alla linea 190 e il numero 218 (lettera Z) alla linea 200 con quello corrispondente alle lettere da voi scelte. Attenzione: il numero corrisponde al valore decimale della lettera scelta più 128. Se non avete la tabella dei codici ASCII, potete trovare il valore corrispondente alle varie lettere con l'istruzione PRINT ASC ("lettera")+128.

• Distruttore. Per cambiare i tasti di comando per il movimento del Distruttore (A - Z - Freccia destra - Freccia sinistra) dovete intervenire sulla linea del programma 177 e dalla 210 alla 245 sostituendo i numeri indicati con quelli corrispondenti alle lettere da voi scelte per i comandi. Ad esempio per sostituire la lettera Z con la lettera W, più comoda se avete una tastiera americana, dovete apportare la seguente modifica:

```
177 IF I = 193 OR I =215 OR I =136 OR I = 149 OR I =155 THEN 179
220 IF I = 215 THEN XI = 0: YI = -1: GOTO 260
```

Pratico, il catalogo!

Con questo comodissimo programma potrete finalmente raggruppare in un solo disco l'elenco dei vostri programmi sparsi su vari dischi.

DiskCat registra, in un disco dati, il catalogo relativo al contenuto dei vostri dischi. Prima di iniziare formattate un dischetto vuoto, in DOS 3.3; sarà richiesto all'occorrenza.

DiskCat registra il catalogo di ciascun disco con i suoi dati essenziali: nome del file, se protetto in scrittura (LOCK), tipo e lunghezza di ciascun file. I dati vengono memorizzati in ordine alfabetico per nomi di file.

Il menù di DiskCat comprende nove opzioni (vedi tavola in basso).

• **Opzioni 1 e 2:** aggiungono e modificano un catalogo sul disco dati. Il catalogo viene letto automaticamente da qualsiasi disco in DOS 3.3.

Utility catalogazione dischi

OPZIONI MANUTENZIONE:
1 - AGGIUNGI NUOVO CATALOGO
2 - MODIFICA CATALOGO ESISTENTE
3 - ELIMINA CATALOGO ESISTENTE
4 - INSERIMENTO MANUALE

OPZIONI VIDEO:
5 - RICERCA FILE
6 - STAMPA I FILE DI UN CATALOGO
7 - STAMPA I NOMI DEI CATALOGHI

OPZIONI STAMPA:
8 - STAMPA I FILE DI UN CATALOGO
9 - STAMPA I FILE DEI CATALOGHI

<ESC> - FINE PROGRAMMA
SCEGLI

• **Opzione 3:** cancella un catalog dal disco dati.

Per ciascuna di queste tre opzioni occorre indicare il nome del catalog. Il nome può essere una stringa contenente al massimo 30 caratteri. I nomi uguali non sono ammessi.

• **Opzione 4:** viene utilizzata per registrare i file dei dischi non formattati in DOS 3.3. Dopo aver indicato il nome del catalog, occorre fornire il nome del file, se protetto o meno, il tipo di file e la lunghezza di ciascun file. Questa lunghezza deve essere compresa tra 0 e 999.

• **Opzioni 5, 6 e 7:** visualizzano i dati sullo schermo. Un elenco di tutti i cataloghi registrati viene visualizzata con l'opzione sette, mentre l'opzione 6 mostra l'intero contenuto di un catalogo. L'opzione 5 permette di effettuare la ricerca, nei vari cataloghi, di un file specifico. Scelta l'opzione 5 occorre introdurre una stringa di caratteri. Questa stringa viene confrontata con i nomi di tutti i file e ciascun riscontro viene visualizzato con il nome del catalogo che lo contiene. La stringa di caratteri può contenere uno specifico nome di un file, o anche un carattere "jolly".

Un asterisco "*" in qualsiasi posizione nella stringa, riscontrerà qualsiasi carattere in questa posizione. Per esempio: "FIL*A" verrà riscontrato con FILAA, FILBA, FILCA, ecc. Con tre asterischi "***" verranno riscontrati tre caratteri nei nomi dei file.

Inserendo un segno di meno "-" come primo o ultimo carattere della stringa, questo permetterà di riscontrare uno o più caratteri all'inizio o alla fine del nome del file.

Per esempio introducendo:
-FIL, verrà riscontrato ciascun file il cui nome finisca con FIL.
FIL-, verrà riscontrato ciascun file il cui nome inizi con FIL.
-FIL-, verrà riscontrato ciascun file il cui nome contenga i caratteri FIL.

Entrambi i caratteri "jolly" possono essere utilizzati in una stringa.

• **Opzioni 8 e 9:** richiedono una stampante collegata con lo slot 1 che possa scrivere ottanta colonne per sessanta righe o più per pagina. L'opzione 8 stampa i file contenuti in un catalogo mentre l'opzione 9 stampa i file continuti in tutti i catalogo. Ogni catalog inizia in una nuova pagina.

Per trasferire DiskCat in un altro disco dovete trasferire i file DISKCAT e DISKCAT.EX.

Lettere

File mancante

Ho acquistato *AppleDisk* n.13 perché mi interessavano particolarmente i programmi Posta ed Emeroteca. Purtroppo nessuno dei due ha funzionato.

Il programma Posta funziona fino alla richiesta del mittente; poi quando dovrebbe cercare il testo voluto, cioè quando compare la scritta:
ATTENDI PER FAVORE..
RECUPERO IL TESTO PRESCELTO.
invece di mostrare il testo, dà ERRORE : 5

Cosa posso fare? Nell'articolo scrivete che questo programma è compatibile con i vari word processor. Uso Magic Window e Appleworks. Va bene anche per loro?

Con il programma Emeroteca, dopo aver introdotto i dati della prima scheda, e dopo aver inserito, secondo le istruzioni, il disco nel drive 2, opportunamente inizializzato come indicato nella stessa rivista, invece di memorizzare i dati dà:
END OF DATA
BREAK IN 11830

La Tombola va bene, ma ho un monitor monocromatico, così non tutti i numeri sono leggibili. Potete dirmi quali modifiche fare per togliere i comandi del colore?

Paolo Brambilla
Carnate (MI)

Il programma LETTERE PRONTE, non può funzionare perché, per un errore di duplicazione, non è stato memorizzato il file LETTERE.TXT.

Come abbiamo spiegato nell'articolo Lettere pronte di questo numero, abbiamo inserito il file di testo in questo AppleDisk.

Prima di utilizzare il programma Emeroteca, occorre preparare il disco dati come indicato a pag. 8 di AppleDisk *n.13 sotto la voce Utility e Stampa. Non solo occorre formattare il disco dati in DOS 3.3 ma occorre prima dare il RUN al programma RESET inserito nell'* AppleDisk *n.13. Questo programma prepara gli archivi vuoti sul disco dati. Non abbiamo inserito volutamente il programma RESET nel menù di* AppleDisk *perché un suo utilizzo involontario cancellerebbe tutti i dati dal vostro disco inserito nel drive 2.*

Riguardo al problema del colore nel programma Tombola, occorre caricare in memoria, uno alla volta, tutti i programmi in Applesoft inseriti nel dischetto e, facendo il LIST, correggere tutte le istruzioni HCOLOR diverse dal numero 3 (per esempio: HCOLOR = 2 va corretta in HCOLOR = 3).

La macchina non parte

Ho acquistato *AppleDisk* 12 (ottobre 87), e ho cercato di far girare i programmi sul mio Apple-compatibile (Lemon II). Tutti i programmi girano correttamente, mentre ho dei problemi con Formula uno. Infatti compare la videata iniziale, ma al menù principale non riesco a far nulla, essendo bloccata la tastiera. Ho provato a farlo girare sotto "TRACE", ma si instaura un loop sull'istruzione 510. Ho sostituito il segno di maggiore con quello di minore, (relativo al PEEK (-16287)), ottenendo il salto della videata di menù e il blocco all'immagine successiva.

Giulio Salvador
Trieste

Ho acquistato l'*AppleDisk* n.12 e ho avuto molte difficoltà con il programma Formula uno.

All'apparire del menù la freccia non si sposta e non funziona nemmeno se si preme il tasto Return. Il programma si blocca definitivamente alla linea 900 in cui appare lo schermo della partenza ma nessuna reazione visiva.

Il difetto credo sia nel tipo di computer che posseggo cioè un Lemon II compatibile Apple. Infatti provando lo stesso programma su di un altro computer Apple questo gira perfettamente.

Luca Revello
Biella (VC)

Il problema risiede nella routine di controllo dell'input da tastiera, che controlla anche il valore della paddle 0. La locazione di memoria che contiene questo valore è diversa tra gli Apple IIe e gli Apple II+ e compatibili.

Ecco il perché del blocco del programma. Se avete le paddle, inserendole nella loro presa del computer, anche senza utilizzarle, il programma riprenderà a funzionare. In caso contrario occorre modificare le linee del programma come indicato sotto per renderlo funzionante anche su questi computer.

Le linee devono essere modificate come segue:

```
490 IF K = 141 THEN 520
770 IF PEEK(-16384) <128 THEN
770
780 POKE -16368,0
1320 POKE -16368,0
```

mentre la linea 510 va cancellata perché non viene più utilizzata.

Ogni mese in edicola

le riviste con disco programmi per IBM e compatibili, Apple e Commodore.



Lei possiede un computer IBM o compatibile? Oppure un Apple II? Oppure, ancora, un Commodore 64 o un 128? Allora acquisti subito in edicola PcDisk, AppleDisk o CommoDisk. Si tratta di una novità eccezionale, e cioè di tre riviste i cui contenuti sono composti da recensioni, articoli di fondo d'interesse generale per gli utenti di personal computer, ma anche dalla descrizione dettagliata dei programmi registrati sul disco allegato alla rivista. E non si tratta di "programmini", bensì di programmi utili, il cui costo tradizionale sarebbe di decine o, in alcuni casi, anche di centinaia di migliaia di lire ciascuno. **AppleDisk, CommoDisk, PcDisk sono in vendita in tutte le edicole** d'Italia a 15.000 lire l'una (CommoDisk a 13.000 lire). Se il suo edicolante ne fosse sprovvisto, prenoti presso di lui il prossimo numero.

Perderlo sarebbe un peccato!